

平成 23 年 3 月 16 日  
区民生活事業本部  
産業地域振興部商工観光課

## 練馬区アニメキャラクターの決定について

### 1 目的

練馬区は日本のアニメーション発祥の地であるとともに、国内最大のアニメ関連企業の集積地である。そこで、本区をPRするためのツールとして、区の公式アニメキャラクターを制作する。

アニメキャラクターは、区のPRツールとして活用するだけでなく、区内商店街・町会・自治会イベント等においても活用するなど、区内産業の活性化や地域コミュニティの増進に寄与することを目指すものとする。

### 2 選定経過

- (1) アニメキャラクターの候補作品は、練馬アニメーション協議会を通じ公募した9アニメ企業が制作を行った。
- (2) 練馬区アニメキャラクター候補選定委員会において、制作された9作品から3作品を選定した。
- (3) 3作品を区民に紹介し、アンケート投票と名前の公募を実施した。

### 3 アンケート投票・名前の公募の結果

- (1) 投票期間 平成23年2月1日～21日
- (2) 受付方法 練馬区ホームページ、アトリウム設置投票箱、郵送、FAX、メール
- (3) 応募数 総数 1,408票  
無効票 109票  
有効票 1,299票  
キャラクターA 338票  
キャラクターB 449票  
キャラクターC 512票
- (4) 名前の応募数 1,230票

### 4 決定したキャラクターおよび名前

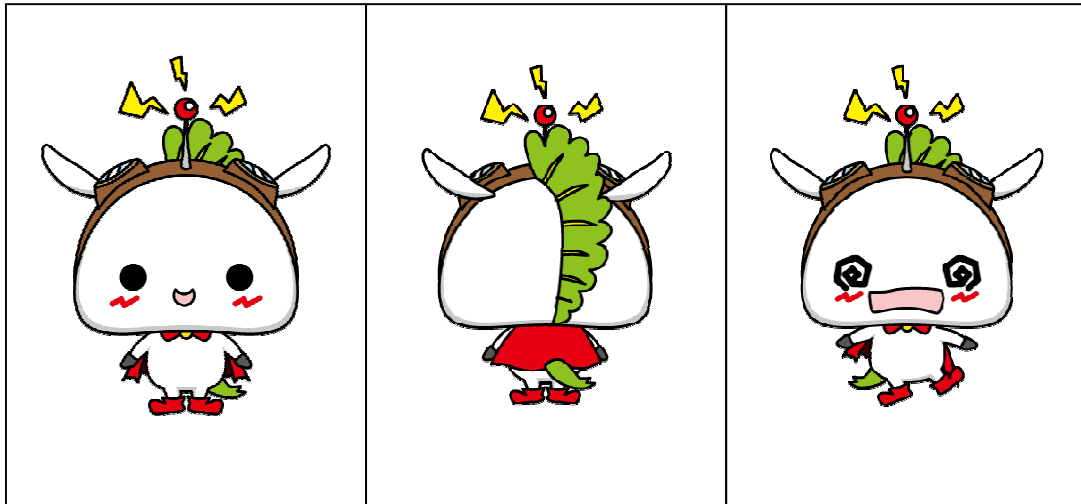
裏面のとおり

### 5 今後の予定

- ・3月13日(日)「アニメプロジェクト in 大泉」および24日(木)～27日(日)「東京国際アニメフェア2011」(東京ビッグサイト)会場において、お披露目。
- ・「ねりま区報」(3月21日号)に掲載。
- ・4月以降、ポスターによる周知、着ぐるみ・アニメーション制作等実施。

## 決定したキャラクターおよび名前

### [キャラクター C]



[名前] ねり丸 (練馬のねりと、愛らしく丸みのある容姿から)

### [世界観]

練馬区の特産品「練馬大根」と、区名から「馬」をイメージして作成。

<頭のアンテナ>

アニメを通して世界中に希望や未来を発信し、多くの情報を受信します。

<ヒーローのようなマント> 元気に未来へと飛び立ちます。

<冒険家のようなゴーグル> どんな困難にも立ち向かって行きます。

<頬の赤み> 練馬の頭文字「N」がポイント。

### [制作会社]

名称：株式会社 スタジオコメット 代表者 茂垣弘道

(練馬区豊玉中3-1-3)

事業内容：アニメーションの企画および制作

制作作品：ツヨシしっかりしなさい、キャプテン翼J、ハイスクール奇面組ほか